



JDR EXPRESS MED-FAN



Elowen Silverleaf, Elfe des bois

Traits

- Mental: 4 (sagesse de la nature, connaissances des plantes)
- Physique: 3 (agilité, précision au tir)
- Social: 3 (charisme discret mais efficace)

Métier: Archère et guérisseuse

Hobbies: Herboristerie, Méditation lunaire

Talents Spéciaux:

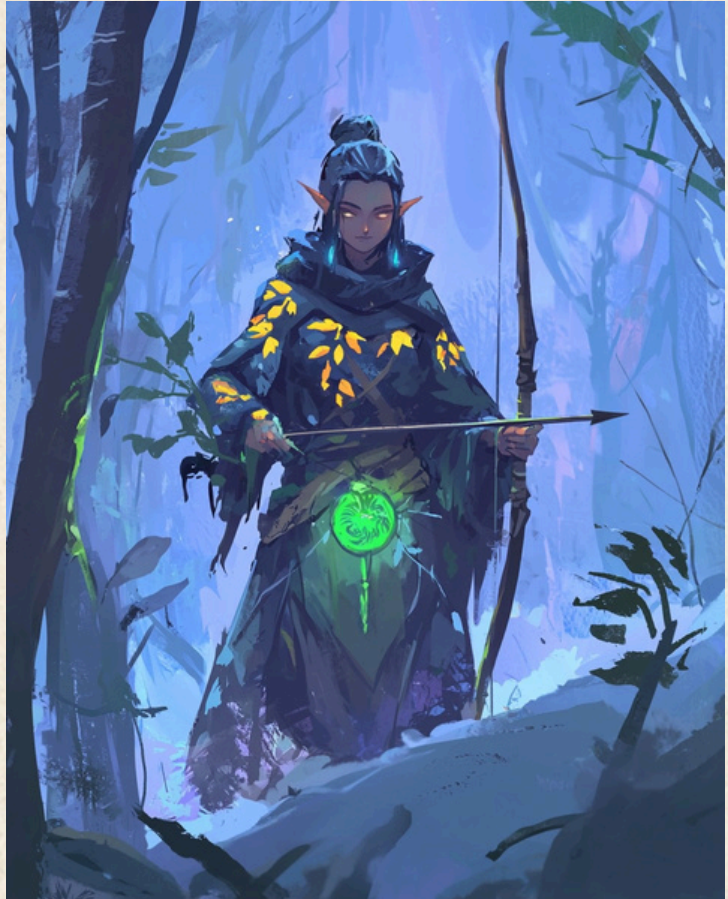
- Tir Perforant: Une flèche qui ignore l'armure de la cible
- Communion Sylvestre: Peut communiquer brièvement avec les plantes et les arbres pour obtenir des informations sur l'environnement

Phrase Favorite: "La nature parle à qui sait l'écouter."

Équipement: Arc long elfique (avantage sur les tirs à distance), pendentif ancestral (protection mentale), sacoches d'herbes médicinales

Armure: Légère (+1 Défense)

Score de défense: 11 (4+3+3+1)





JDR EXPRESS MED-FAN



Thorgar Martelfer, Nain

Traits

- Mental: 3 (connaissance des runes, mémoire exceptionnelle)
- Physique: 5 (force brute, endurance)
- Social: 2 (honnête mais bourru)

Métier: Forgeron **Hobbies:** Brassage de bière, Évaluation de gemmes

Talents Spéciaux:

- Frappe Sismique: Un coup puissant qui fait trembler le sol et déséquilibre les adversaires proches
- Résistance Naine: Peut ignorer les effets d'une blessure grave pendant une heure



Phrase Favorite: "Par le marteau de mes ancêtres!"

Équipement: Hache de guerre runique, outils de forge, flasque de bière naine

Armure: Moyenne (+2 Défense)

Score de Défense: 12 (3+5+2+2)



JDR EXPRESS MED-FAN



Lyra Shacolt, Humaine

Traits

- Mental: 5 (connaissances arcanes, intelligence vive)
- Physique: 2 (constitution fragile)
- Social: 3 (éloquence, persuasion)

Métier: Magicienne **Hobbies:**

Astrologie, Alchimie

Talents Spéciaux:

- Nova Arcanique: Une explosion de magie qui affecte tous les ennemis dans une zone
- Lecture des Auras: Peut percevoir brièvement les traces magiques et les énergies invisibles



Phrase Favorite: "La connaissance est un pouvoir que peu savent manier."

Équipement: Grimoire personnel, bâton de focalisation, amulette de protection

Armure: Légère (+1 Défense)

Score de Défense: 11 (5+2+3+1)



JDR EXPRESS MED-FAN



Balian de Hauteclaire, Humain

Traits

- Mental: 3 (tactique militaire, foi)
- Physique: 4 (force, endurance)
- Social: 3 (autorité naturelle)

Métier: Paladin (déchu) **Hobbies:**

Calligraphie, Méditation

Talents Spéciaux:

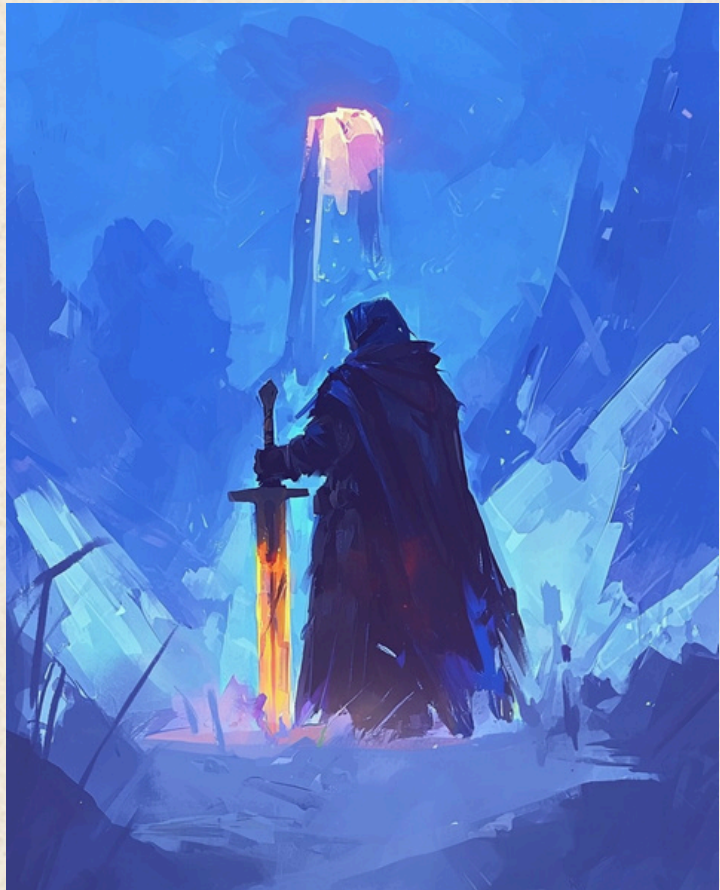
- Frappe Rédemptrice: Un coup puissant qui cause plus de dégâts contre les créatures maléfiques
- Aura de Détermination: Peut donner un avantage à un allié sur son prochain jet

Phrase Favorite: "La rédemption se gagne dans l'action, pas dans la prière."

Équipement: Épée longue bénie, symbole sacré terni, livre de prières

Armure: Lourde (+3 Défense)

Score de Défense: 13 (3+4+3+3)





JDR EXPRESS MED-FAN



Vex Piedombre, Demi-elfe

Traits

- Mental: 3 (ruse, perception)
- Physique: 4 (agilité, dextérité)
- Social: 3 (charme, bluff)

Métier: Voleur **Hobbies:** Jeux de cartes, Acrobaties

Talents Spéciaux:

- Disparition Furtive: Peut devenir pratiquement invisible pendant un court moment
- Coup en Traître: Attaque surprenante causant une blessure grave automatique si l'ennemi ne l'a pas repéré

Phrase Favorite: "Une bonne négociation commence toujours par un mensonge."

Équipement: Paire de dagues, outils de crochetage, cape de camouflage

Armure: Légère (+1 Défense)

Score de Défense: 11 (3+4+3+1)

